

## **Karta próby na Naramiennik Wędrowniczy**

Próba jest realizowana w pierwszym roku bycia w drużynie (maksymalnie do pierwszego obozu) – drużynowy może w określonych przypadkach uwzględnić inne czynniki wpływające na rozpoczęcie próby lub nie.

1. **SIŁA DUCHA** *Wędrownik rozwija swoją duchowość i jest przykładem chrześcijanina dla młodszych naśladowców.*

Zadanie: Wziął udział w rekolekcjach (może być z drużyną) lub przeczytał ustaloną z drużynowym książkę (zadanie dobiera drużynowy indywidualnie).

2. **SIŁA ROZUMU** *Wędrownik stale się rozwija.*

Zadanie: Odbył kurs ustalony z kadrą drużyny (odpowiedni do wieku).

3. **SIŁA CIAŁA** *Wędrownictwo to wyczyn.*

Zadanie: Uczestniczył w dwóch wyczynowych zbiórkach drużyny.

4. **SŁUŻBA** *Wędrownictwo to służba.*

Zadanie: Wziął udział w czterech służbach z drużyną (przynajmniej dwie dla biednych ludzi).

5. **PRACA NAD SOBĄ** *Wędrownik pracuje nad sobą i dąży do tego, by być przykładem mężczyzny, a prawdziwy mężczyzna jest panem własnego ciała - własnych pokus i słabości.*

Zadanie: Miesiąc bez uzależnień: np bez seriali, bez telefonu z internetem, bez facebooka, snapchata, gier, telewizora, instagrama i innych podobnych rzeczy, ale każdy ma swoją słabość, uzależnienie - Ty wybierasz, których pozbędziesz się najpierw.

6. **SZUKANIE SWOJEGO MIEJSCA W SPOŁECZEŃSTWIE** *Wędrownik szanuje pracę i dąży do usamodzielnienia się finansowo, by odciążyć rodziców.*

Zadanie: Zarobił 300 zł podczas trwania próby.

7. **DRUŻYNA** *Wędrownik jest częścią drużyny wędrowników - własnym zaangażowaniem buduje tożsamość drużyny i jej charakter.*

Zadanie: Zorganizował 2 akcje/wyjścia wędrownicze.